

# BASES OFICIALES LIGA FAE SALUDABLE 2025



# INDICE

INDICE .....	2
1 INTRODUCCIÓN.....	4
2 INSCRIPCIONES .....	5
2.1 CONDICIONES GENERALES.....	5
2.2 PLAZO DE INSCRIPCIÓN.....	5
2.3 COSTE Y PAGO DE LA INSCRIPCIÓN .....	5
3 CALENDARIO .....	6
4 ESTRUCTURA DE LA LIGA.....	7
4.1 TEMPORADA REGULAR .....	7
4.2 FASE FINAL COPA INTER-EMPRESAS .....	7
5 SISTEMA DE JUEGO .....	7
6 CLASIFICACIONES .....	8
6.1 CLASIFICACION DE FASE:.....	8
6.2 CLASIFICACIÓN GENERAL .....	8
7 ASCENSOS Y DESCENSOS.....	10
8 ACTAS .....	10
9 ALINEACIONES .....	11
10 DIAS DE JUEGO Y HORARIOS .....	12
11 FICHAJES Y SUSTITUCIONES .....	12
12 CAPITANES .....	12
13 INCIDENCIAS .....	13
13.1 EQUIPO LLEGA CON RETRASO.....	13
13.2 EQUIPO NO PRESENTADO.....	14
13.3 APLAZAMIENTOS .....	14
13.4 RETIRADA DE UN JUGADOR DURANTE UN PARTIDO.....	14
13.5 NO DA TIEMPO A TERMINAR EL PARTIDO.....	14

13.6 UN JUGADOR ABANDONA LA PISTA ANTES DE FIN DE RESERVA ..... 15

14 RECLAMACIONES Y SANCIONES ..... 16

15 CONSIDERACIONES GENERALES IMPORTANTES..... 17

16 ANEXOS..... 18

    16.1 ALINEACIONES EN LA WEB..... 18

    16.2 ACTAS EN LA WEB ..... 19

    16.3 PELOTAS PARTIDO ..... 19

17 CONTACTO..... 20

## 1 INTRODUCCIÓN

La Liga FAE Saludable-Interempresas es una competición creada en 2021 en colaboración con la FAE Empresas de Burgos, con el objetivo de **fomentar la práctica deportiva y mejorar las relaciones entre los empleados** de diferentes empresas.

Está **dirigida** a todos los **jugadores y jugadoras de Burgos que trabajen en una empresa afiliada a la FAE**. Esta liga ofrece una oportunidad única para jugar al pádel de manera cómoda y accesible, sin perder el enfoque competitivo en comparación con otras alternativas.

La Liga FAE Saludable-Interempresas se regirá por el Reglamento de Juego de Pádel (2017) de la Federación Española de Pádel (disponible en [www.padelfederacion.es](http://www.padelfederacion.es)).

A continuación, se exponen la normativa y bases de la  
**LIGA FAE SALUDABLE-INTEREMPRESAS:**

**ES OBLIGATORIA LA LECTURA Y COMPRENSIÓN DE LAS BASES PARA TODO JUGADOR DE LIGA FAE SALUDABLE-INTEREMPRESAS.**

## 2 INSCRIPCIONES

### 2.1 CONDICIONES GENERALES.

**Podrán inscribirse** equipos tanto de la capital como de la provincia. La inscripción será válida únicamente si se completan correctamente todos los campos requeridos en la “**Hoja de Inscripción**”, accesible a través de un enlace facilitado por la FAE.

### 2.2 PLAZO DE INSCRIPCIÓN

El **plazo de inscripción** para equipos en la LIGA FAE Saludable-Interempresas finaliza el **16 de diciembre de 2024**. La lista de equipos inscritos, junto con sus jugadores, será publicada antes del inicio de la competición.

### 2.3 COSTE Y PAGO DE LA INSCRIPCIÓN

Para la formalización definitiva de la inscripción en la LIGA FAE Saludable-Interempresas, cada equipo debe cumplir con los siguientes pasos:

- **Cuota individual:** 27 euros por jugador.\*
- **El pago de la inscripción debe realizarse en un único abono por parte del capitán del equipo, a través de una de las siguientes opciones:**

**BIZUM:** al número **653 18 09 08**, indicando en el concepto:  
“Inscripción + nombre del equipo”.

**Transferencia bancaria:** al número de cuenta

**ES03 0182 7924 70 0201552656.**

*\*El 17% de la recaudación total, será destinada a las ONG que elijan los campeones de la liga regular y los campeones de la copa oro.*

El **pago de la cuota de inscripción** de todos los jugadores del equipo debe realizarse **antes del 31 de Enero de 2025**. Los equipos que no hayan completado este pago antes de esa fecha serán expulsados de la competición.

**La inscripción incluye:**

- **Participación en la competición de liga regular** y copa de la temporada 2025
- **Invitación a la jornada de clausura** de la LIGA FAE Saludable-Interempresas, en la que se hará entrega de los premios de liga y copa, y en la que los asistentes podrán disfrutar de un lunch.

3 CALENDARIO

# CALENDARIO 2025



ENERO						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28		

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

MAYO						
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

JUNIO						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

## VERANO 2025

OCTUBRE						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

NOVIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

LEYENDA			
J	Jornadas Fase 1	J	Jornadas Fase 2
R1	Resuperación partidos Fase 1	R2	Resuperación partidos Fase 2
SS	Semana Santa	C	Copa

La organización LIGA FAE SALUDABLE-INTEREMPRESAS **se reserva el derecho de modificar las fechas expuestas**, siempre que se anuncien los cambios con suficiente antelación.

## 4 ESTRUCTURA DE LA LIGA

La LIGA FAE Saludable-Interempresas 2025 se organizará **en distintos grupos, clasificados por niveles**. Esta estructura podrá consultarse antes del inicio de la competición en la página web oficial de la liga: [www.ligaspadel.com](http://www.ligaspadel.com).

### 4.1 TEMPORADA REGULAR

La temporada **se dividirá en dos fases de grupos**, donde los equipos de cada grupo se enfrentarán entre sí según el calendario previamente establecido. Al final de cada fase, los equipos mejor clasificados ascenderán de grupo, mientras que los peor clasificados descenderán, conforme a lo estipulado en el punto 7 del reglamento.

### 4.2 FASE FINAL COPA INTER-EMPRESAS

Tras la última jornada de la fase regular, **se celebrará una copa en formato de torneo eliminatorio**, con cuadros únicos formados según la clasificación final de la temporada regular. Todos los equipos que hayan participado en la liga regular podrán competir en esta fase.

## 5 SISTEMA DE JUEGO

Los **enfrentamientos en las fases** de grupos se realizarán **entre los equipos de cada grupo**, siguiendo el calendario establecido por la organización. Cada enfrentamiento constará de 6 sets, jugados simultáneamente en dos pistas. No se aplicará la regla de "Punto de Oro" a menos que ambos equipos estén de acuerdo en utilizarla.

- Cada **set ganado** sumará 1 punto al marcador del equipo vencedor, excepto en caso de un 6-0, que sumará 2 puntos.
- Si el **set termina en empate (6-6)**, no se jugará Tie-break y se sumarán 0 puntos para ambos equipos.

Cuando **uno de los sets finalice**, los jugadores deberán avisar a los que estén disputando el otro set, esperarán a que termine el juego actual, y a partir de ese momento, el set concluirá cuando se cumplan las siguientes condiciones:

1. La suma de juegos de ambos equipos sea igual o superior a 6.
2. La suma de juegos de ambos equipos sea par (por ejemplo: 6-0, 3-3, 4-2, 4-4, 6-4, 5-5, 6-6, etc.).

**El partido lo ganará el equipo que obtenga la mayor puntuación en su marcador.** En caso de empate en el marcador final, se considerará empate entre ambos equipos.

- Para la clasificación de cada fase, se otorgarán **2 puntos por victoria y 1 punto por empate.**

Si se produce **un empate en formato en una eliminatoria de copa**, cada capitán **seleccionará una pareja, para disputar un set de desempate.** El equipo cuya pareja gane ganará la eliminatoria y pasará de ronda.

**Los equipos deberán estar presentes con todos los jugadores al menos 10 minutos antes de la hora marcada para el inicio** de los partidos en la sede correspondiente.

**Pelotas Partido: Ver apartado 8.3 (Anexos)**

## 6 CLASIFICACIONES

### 6.1 CLASIFICACION DE FASE:

La clasificación de fase **reflejará la posición de cada equipo dentro de su grupo**, en función de los resultados obtenidos durante el desarrollo de cada fase de grupos. Según la posición final en cada fase y el grupo correspondiente, el equipo sumará una cantidad de puntos determinada, que se detalla en una tabla al final de este apartado.

### 6.2 CLASIFICACIÓN GENERAL

La Clasificación General consistirá en un **ranking que ordenará a todos los equipos según el número de puntos acumulados.** El equipo que ocupe el primer puesto al final de la Fase Regular será proclamado Campeón de la Fase Regular de la LIGA FAE Saludable-Interempresas 2025.

Las clasificaciones se actualizarán después de cada fase.

**En caso de empate** a puntos al finalizar una Fase de Grupos, la clasificación se determinará utilizando los siguientes criterios, en el orden indicado:

1. Resultado del enfrentamiento directo entre los equipos empatados.
2. Partidos ganados.
3. Sets ganados.



4. Juegos ganados (en el total de la fase, no solo en los partidos entre los equipos empatados).

Si el empate persiste, el equipo con más puntos acumulados en la última fase (Fase 3) ocupará la mejor posición.

Los equipos nuevos que se incorporen en futuras ediciones de la LIGA FAE Saludable-Interempresas podrán ser asignados directamente a divisiones intermedias, con el objetivo de mantener el equilibrio competitivo, siempre bajo la supervisión de la organización para asegurar el mejor desarrollo de la liga.

Ejemplo de la tabla de puntuaciones en el caso de que existieran 2 grupos:

GRUPO	PUESTO	PUNTOS	
		FASE 1	FASE 2
<b>1</b>	1	1000	1050
	2	995	1043
	3	990	1036
	4	985	1029
	5	980	1022
	6	975	1015
<b>2</b>	1	970	1008
	2	965	1001
	3	960	994
	4	955	987
	5	950	980
	6	945	973
<b>n</b>	...	...	...

## 7 ASCENSOS Y DESCENSOS

En los **grupos de 5 equipos**, el equipo que termine en **primera posición** ascenderá de manera directa, mientras que el equipo que termine en **última posición** descenderá automáticamente tras cada fase.

- Los equipos que finalicen en **segunda posición** en su grupo jugarán una **promoción** contra el equipo que haya quedado en cuarta posición del grupo de nivel superior.
- Los equipos que finalicen en **cuarta posición** en su grupo jugarán una **promoción** contra el equipo que haya quedado en segunda posición del grupo de nivel inferior.

En el Grupo 1 no habrá ascensos, y en el último grupo no habrá descensos.

## 8 ACTAS

El **acta oficial** está disponible en la web [www.ligaspadel.com](http://www.ligaspadel.com) y también puede encontrarse **impresa en los clubes de juego**. El capitán del equipo local podrá imprimir la versión del acta que aparece en la web para cada enfrentamiento, una vez ambos equipos hayan alineado a sus jugadores. Esta versión del acta ya incluye automáticamente los jugadores de ambos equipos que se enfrentarán en cada pista.

Si **se opta por rellenar el acta manualmente**, deberá ser el capitán local (o su sustituto en caso de ausencia) quien complete el acta con la alineación de su equipo, siempre bajo la supervisión del capitán rival. **Ambos capitanes deberán firmar el acta** tras verificar que todo es correcto. El acta debe completarse en letras mayúsculas.

Al finalizar el enfrentamiento, en cualquiera de los casos mencionados, **el capitán local deberá enviar una foto del acta a la organización de la LIGA FAE Saludable-Interempresas** a través de WhatsApp al número 653 18 09 08, dentro de un plazo de 48 horas. Si se excede dicho plazo, el equipo implicado podría ser sancionado con la pérdida del partido.

**Cualquier reclamación debe registrarse en el acta oficial en el apartado "Observaciones"**. No se tendrán en cuenta reclamaciones que no estén incluidas en dicho acta. Estas reclamaciones deberán estar relacionadas exclusivamente con el enfrentamiento en cuestión, por lo que no se admitirán reclamaciones de carácter general o ajeno al encuentro reflejado en el acta.

**Actas en la WEB: Ver apartado 8.2 (Anexos)**

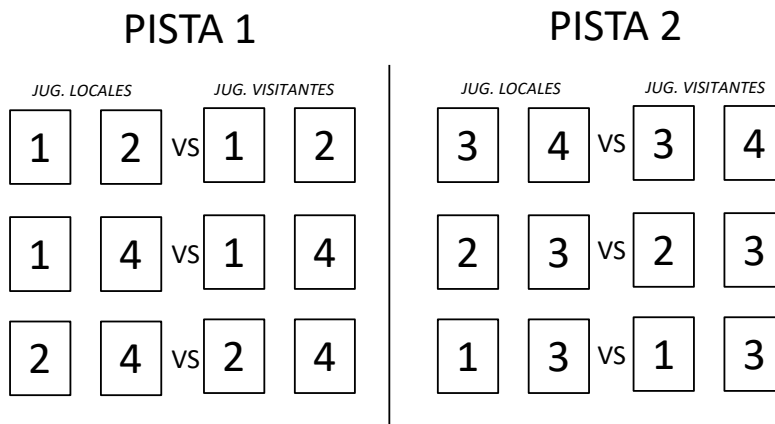
## 9 ALINEACIONES

El capitán deberá alinear a sus jugadores para cada jornada a través de la plataforma web [www.ligaspadel.com](http://www.ligaspadel.com), al menos 1 hora antes del inicio del partido.

Para ello, es imprescindible que el capitán esté registrado en la plataforma y haya iniciado sesión con su usuario. Una vez dentro, accederá al apartado correspondiente al enfrentamiento que se va a disputar y seleccionará a 4 jugadores de los disponibles en su equipo.

El capitán debe asegurarse de que los 4 jugadores seleccionados estarán disponibles para el enfrentamiento a la hora acordada, y recordarles su asistencia en las horas previas al partido. Se recomienda crear un grupo interno de WhatsApp con los miembros del equipo para facilitar la coordinación.

El orden de la disputa de los SETS será el siguiente:



Los jugadores seleccionados en primer y segundo lugar por los capitanes de ambos equipos jugarán su primer set en la pista 1, mientras que los jugadores seleccionados en tercer y cuarto lugar lo harán en la pista 2.

En el segundo set, en la pista 1 se enfrentarán los jugadores 1 y 4 de ambos equipos, mientras que en la pista 2 competirán los jugadores 2 y 3.

Para el tercer set, en la pista 1 jugarán los jugadores 2 y 4 de ambos equipos, y en la pista 2 se enfrentarán los jugadores 1 y 3.

**Alineaciones en la WEB: Ver apartado 8.1 (Anexos)**

## 10 DIAS DE JUEGO Y HORARIOS

**Los capitanes** de los equipos que vayan a enfrentarse **deberán acordar una fecha para la celebración del partido**. Es recomendable verificar previamente la disponibilidad de las pistas en los distintos clubes para asegurarse de que haya dos pistas libres en la fecha acordada.

**El capitán del equipo local** será responsable de **elegir el club y hacer la reserva de las dos pistas necesarias para el partido**. Sin embargo, si lo considera oportuno, el capitán visitante también podrá encargarse de la reserva.

El capitán del equipo local **podrá elegir** jugar en cualquiera de los **siguientes clubes**: +PADEL, EVOLUCIÓN, PADELSIX, BEUP, o PADEL REX.

Si el **capitán local opta por un club distinto** a los mencionados, el capitán del equipo visitante tiene derecho a rechazar la propuesta, obligando así al capitán local a elegir otro lugar de juego.

## 11 FICHAJES Y SUSTITUCIONES

**Cada equipo podrá incorporar nuevos miembros hasta el inicio de la liga y, durante el transcurso de la misma**, siempre que no se exceda el número máximo de jugadores permitido por equipo.

En caso de que **un equipo** ya cuente con el **número máximo de jugadores y uno de ellos no pueda continuar participando en la liga**, podrá ser sustituido por otro jugador. Para que esta sustitución sea válida, deberá notificarse a la organización, que evaluará los motivos presentados por el capitán y decidirá si aprueba o no la sustitución.

**El nuevo jugador tendrá que registrar una nueva ficha y deberá abonar la cuota** de inscripción, como cualquier otro participante de la LIGA FAE Saludable-Interempresas.

**No se permitirá que ningún equipo modifique su composición tras la última jornada de la última fase de grupos**. Bajo ninguna circunstancia se podrá superar el número máximo de jugadores establecido para cada categoría.

## 12 CAPITANES

**Cada equipo debe designar a un capitán**, cuya información se incluirá en la inscripción correspondiente para conocimiento de la LIGA FAE Saludable-

Interempresas. El capitán es el principal responsable de la gestión y comportamiento del equipo a lo largo de la competición.

### **Funciones del Capitán:**

- Conocer el Reglamento de Juego y las Normativas de la LIGA FAE Saludable-Interempresas.
- Mantener contacto con la organización para asegurar el correcto desarrollo de la competición.
- Fomentar la ética, deportividad y puntualidad entre los jugadores de su equipo.
- Comunicar a la organización cualquier reclamación o aclaración que sea necesaria.
- Coordinarse con el capitán del equipo rival para resolver cualquier incidencia que ocurra antes, durante o después del enfrentamiento.
- Asegurar la presencia de su equipo en cada jornada dentro del plazo y horario fijados por la organización.
- Completar y firmar el acta del partido correctamente junto al capitán del equipo contrario. El acta debe ser llevada por el capitán del equipo local.
- Garantizar que los jugadores que hayan participado en un enfrentamiento paguen el importe correspondiente a las pistas al club al finalizar los partidos, ya sea en calidad de locales o visitantes.
- Enviar el acta del partido a la organización en la forma y plazo establecidos, además de dejarla en el club donde se disputó el enfrentamiento.

Si el capitán titular no puede participar en un enfrentamiento, otro jugador del equipo asumirá sus funciones, firmando el acta con su nombre y apellidos como capitán.

## **13 INCIDENCIAS**

### **13.1 EQUIPO LLEGA CON RETRASO**

**Si un equipo no está completo 20 minutos después de la hora programada, se considerará "no presentado" y será sancionado de acuerdo con las normas del reglamento. Esta norma no se aplicará si el retraso es causado por el club.**

### 13.2 EQUIPO NO PRESENTADO

**Si un equipo no se presenta** sin haber avisado previamente al equipo rival con la lista completa de jugadores, perderá el enfrentamiento por 5-0 y será sancionado con la pérdida de 3 puntos en la clasificación.

**En caso de que un equipo no se presente por segunda vez**, será eliminado de la competición, y todos sus resultados previos serán anulados. Si el equipo se inscribe en la liga el año siguiente, comenzará una división por debajo de la que pertenecía al momento de su expulsión. Si un equipo no se presenta en un partido de Copa, será eliminado directamente.

### 13.3 APLAZAMIENTOS

**Cada equipo podrá aplazar un máximo de un enfrentamiento durante toda la competición.** Un 2º aplazamiento resultará en la pérdida del partido por 5-0.

**Si un equipo notifica** la imposibilidad de jugar el partido **con al menos 48 horas de antelación** al capitán del equipo rival, no recibirá ninguna sanción (se considerará como un partido aplazado). Si el aviso se realiza con menos de 48 horas de antelación, el enfrentamiento se considerará perdido por 5-0.

**El capitán que solicite el aplazamiento será responsable de cancelar las pistas** reservadas en el club correspondiente y deberá informar a la organización de la LIGA FAE Saludable-Interempresas sobre el aplazamiento.

### 13.4 RETIRADA DE UN JUGADOR DURANTE UN PARTIDO.

Si **un jugador** de uno de los equipos **se lesiona durante el transcurso del partido**, los enfrentamientos restantes que puedan jugarse deberán continuar sin ese jugador. Los enfrentamientos que no puedan disputarse debido a la lesión se registrarán en el acta con un resultado de 5-0 a favor del equipo contrario.

El enfrentamiento en el que ocurrió la lesión se completará en el acta con los juegos que llevaba la pareja lesionada en ese momento, y se sumarán los juegos necesarios para otorgar la victoria en ese enfrentamiento a la pareja contraria.

**La circunstancia de la lesión deberá quedar reflejada en el acta.**

### 13.5 NO DA TIEMPO A TERMINAR EL PARTIDO

Si **un partido no finaliza dentro del tiempo establecido** (1 hora y media), deberá concluirse en ese instante, salvo que se cumplan ambas de las siguientes condiciones:

1. El club cede la pista (o una alternativa disponible) para continuar el partido.

2. Los cuatro jugadores y ambos capitanes están de acuerdo en prolongar el enfrentamiento.

Si la pista no está disponible o el club la necesita para otros jugadores, **se deberá abandonar la pista rápidamente.** La organización se reserva el derecho de sancionar a los equipos que incumplan estas normas.

**En caso de no poder terminar el partido:**

- **Si el tercer set no ha comenzado:** Los dos sets pendientes se considerarán empatados, con un resultado de 0-0.
- **Si el tercer set ha comenzado:** El resultado final del set será el último resultado con una suma par de juegos. Por ejemplo, si el set va 5-4 (suma impar) y el equipo local ganó el último juego, el marcador final será 4-4.
- **Si la suma de los juegos de las 2 parejas de un SET es inferior a 6:**

Se sumará a la pareja que va perdiendo, los juegos necesarios hasta llegar a una suma total de juegos de 6. Si la pareja que iba ganando, sigue ganando después de haber hecho esta suma, se dará como ganado el SET a la pareja que iba ganando con el resultado original antes de la suma. En caso contrario el resultado de ese SET se dará como empate

### 13.6 UN JUGADOR ABANDONA LA PISTA ANTES DE FIN DE RESERVA

Uno de los capitanes deberá reflejarlo en el apartado de “observaciones” en el acta de juego. Este hecho supondrá la suma de una **falta leve** hacia el equipo infractor.

### 13.7 UN EQUIPO JUEGA CON UN JUGADOR NO INSCRITO

Uno de los capitanes deberá reflejar este hecho en el apartado de “Observaciones” del acta de juego. Como consecuencia, el equipo que haya alineado a un jugador no inscrito podrá **perder el partido con un marcador de 5-0.**

Además, si la organización comprueba que **el jugador alineado no pertenece a la empresa y/o detecta una intención de incrementar de forma deliberada el nivel equipo con dicha incorporación,** podrá imponer una sanción adicional de **deducción de 2 puntos en la clasificación** y la asignación de una **falta grave** al equipo infractor.

## 14 RECLAMACIONES Y SANCIONES

Todas las reclamaciones y sanciones se gestionarán conforme a lo establecido en este reglamento. Las reclamaciones deberán presentarse exclusivamente a través de la plataforma [www.ligaspadel.com](http://www.ligaspadel.com) y **solo podrán ser emitidas por el capitán del equipo.**

Es importante recordar que **cualquier reclamación debe estar reflejada en el acta del enfrentamiento correspondiente.** En caso de sanciones, estas se tramitarán también a través del capitán del equipo.

Los responsables de los clubes, los capitanes y los jugadores participantes aceptan y acatan estas condiciones, así como las normas que rigen la competición.

**El plazo para presentar reclamaciones finaliza 10 días después de la hora de inicio del partido** en cuestión. La organización emitirá una resolución que será notificada a las partes implicadas, quienes podrán recurrirla dentro de un plazo de 48 horas tras recibir dicha notificación. Si no se presenta un recurso dentro de ese plazo, la resolución se considerará definitiva.

**No se atenderán reclamaciones que no se presenten dentro del plazo o que no cumplan con los requisitos formales.**

**En los casos en los que ocurra una falta o sanción no contemplada en estas bases,** la organización de la LIGA FAE Saludable-Interempresas aplicará la sanción que considere más adecuada, basándose en este reglamento y en el Reglamento de Pádel aplicable.

La suma de **2 faltas leves** hacia un equipo, genera **1 falta grave.**

La suma de **2 faltas graves** hacia un equipo, **conllevarán a la expulsión del equipo de la competición.**



## 15 CONSIDERACIONES GENERALES IMPORTANTES

**Es fundamental** que todos los participantes de la LIGA FAE Saludable-Interempresas lean y **comprendan estas bases** para asegurar el correcto funcionamiento de la competición. La LIGA FAE Saludable-Interempresas se reserva el derecho de realizar ajustes si son necesarios para el buen desarrollo de la liga.

Toda la información relevante estará disponible en la web oficial:

[www.ligaspadel.com](http://www.ligaspadel.com).

En todos los partidos de la liga, **debe completarse el tiempo de juego de 1,5 horas**, incluso si el partido ha terminado antes.

**Si un equipo comete una infracción** que conlleva la pérdida de un partido **y reincide con la misma infracción, podrá ser expulsado de la competición**, anulándose todos sus resultados en la fase de grupos en la que participe.

**Todos los documentos y comunicaciones oficiales** de la liga se darán a conocer y se publicarán mediante alguno de los siguientes medios: **correo electrónico, teléfono móvil o la página web** [www.ligaspadel.com](http://www.ligaspadel.com).

**Las bases definitivas se publicarán antes del inicio de la competición** y no sufrirán modificaciones significativas con respecto a las actuales.

Es importante señalar que la inscripción en la liga no incluye un seguro médico particular.

La LIGA FAE Saludable-Interempresas trabaja para promover el deporte y garantizar el disfrute de todos sus participantes.

## 16 ANEXOS

### 16.1 ALINEACIONES EN LA WEB

Dentro de la web o la app, **podrás alinear automáticamente** a tus jugadores seleccionando el **botón "Alinear 4 jugadores"**. Al hacerlo, los jugadores se asignarán de manera automática a sus posiciones correspondientes.

The screenshot shows a web interface for managing a team in a tournament. At the top, it says "TEAM-INTEREMPRESAS 2022/23: FASE PREVIA - PREVIA 1" and "Jornada 1". There are navigation buttons for "Ir al calendario", "Clasificación", and "Acciones".

Two team boxes are visible: "EQUIPO 1" on the left and "EQUIPO 2" on the right. Below each team box is a green button labeled "Alinear 4 jugadores", with a red arrow pointing to it. In the center, there are options to "Añadir fecha" and "Añadir lugar".

The main area contains a list of six rows, numbered 1 to 6. Each row represents a player's position. On the left side of each row, there are two "Alinear" buttons with a circular icon containing the letter 'A'. In the center, there is a "vs" icon and an "Añadir jugador/bista" button. On the right side, there are two more "Alinear" buttons with circular icons. At the bottom right of each row, there are three icons: a green up arrow, a camera icon, and a refresh icon.

## 16.2 ACTAS EN LA WEB

Desde la web, dentro del enfrentamiento a disputar, puedes imprimir el acta del partido con los nombres completos de todos los jugadores, donde se podrán registrar los resultados durante el desarrollo del encuentro. Para ello, accede a Acciones y selecciona Imprimir acta del partido.

Es importante que, previamente, los capitanes de ambos equipos hayan alineado a sus 4 jugadores para que sus nombres aparezcan en el acta.

TEAM-INTEREMPRESAS 2022/23: FASE PREVIA - PREVIA 1  
Jornada 1

El calendario El Clasificación **Acciones**

EQUIPO 1 EQUIPO 2

Alinear 4 jugadores Alinear 4 jugadores

1 2 3 4 5 6

ario Clasificación **Acciones**

- Intercambiar local por visitante
- Marcar partido como aplazado
- Imprimir acta del partido**
- Eliminar

## 16.3 PELOTAS PARTIDO

El equipo considerado local (el que aparece primero en el orden de enfrentamiento) será responsable de llevar las pelotas para el partido, aunque no es necesario que sean nuevas. Sin embargo, si el equipo rival considera que las pelotas están en mal estado (por tener un uso excesivo), podrá solicitar el uso de sus propias pelotas o, en su defecto, comprar unas nuevas.

## 17 CONTACTO



**prl@faeburgos.org**  
**947 26 61 42**



**653 18 09 08**  
**673 51 37 47**



**653 18 09 08**  
**673 51 37 47**



**brspadel@gmail.com**



**@ligapadelburgos**



**www.ligaspadel.com**